

## EJERCICIO 10 DE EXCEL

### **FUNCIÓN SI: repaso**

#### **ACTIVIDAD A REALIZAR**

En un libro nuevo de Excel, al que llamarás **repaso SI** aparecerán, en la hoja 1 (llamada **Premios**), los ganadores de tres concursos diferentes y los premios obtenidos. Crea en el rango **A1:G11** la siguiente tabla:

<b>Nombre</b>	<b>Concurso</b>	<b>Puntos</b>	<b>Euros ganados</b>	<b>Agenda</b>	<b>Reloj</b>	<b>Premio extra</b>
Juan López	1	60				
Sara García	2	150				
Juan López	2	120				
Rebeca Ferrer	3	30				
Luis Atienza	1	90				
Rebeca Ferrer	2	120				
Ramón Gutiérrez	3	60				
<b>€ POR PUNTO</b>						
Más de 50	4					
50 o menos	2					

1. En la columna “*Euros ganados*” introduce una función SI de modo que se calcule la cantidad ganada teniendo en cuenta si se han conseguido más de 50 puntos o no.
2. En la columna “*Agenda*” aparecerá “*SI*” en caso de que la persona en cuestión haya participado en el concurso 1, y nada en caso contrario.
3. En la columna “*Reloj*” aparecerá “*SI*” en caso de que la celda correspondiente de la columna “*Agenda*” esté vacía; en otro caso, aparecerá “*NO*”.
4. En la columna “*Premio extra*” aparecerá “*Viaje a París*” en caso de que se hayan conseguido más de 100 pts., y “*Otra vez será*”, en otro caso.

En la misma hoja, en el rango **A13:G19**, crea la siguiente tabla:

<b>Nombre</b>	Juan López	Sara García	Juan López	Rebeca Ferrer	Luis Atienza	Rebeca Ferrer
<b>Concurso</b>	1	2	2	3	1	2
<b>Puntos</b>	60	150	120	30	90	120
<b>€ ganados</b>						
<b>Premio extra</b>						
<b>Valor premio extra</b>						

1. En la fila “*€ ganados*” aparecerá 0 en caso de que no se hayan conseguido más de 80 pts., y 1500 en caso contrario

## EJERCICIO 10 DE EXCEL

2. En la fila “*Premio extra*” aparecerá “*Agenda*” si se han conseguido 120 puntos o más y, en caso contrario, “*Reloj*”.
3. En la fila “*Valor premio extra*” aparecerá 180 € si el premio extra conseguido ha sido una agenda y 60 € en caso contrario.

En la hoja 2 (***Modelos coche***) del mismo libro copia la siguiente tabla:

<i>Modelo vendido</i>	<i>Precio base</i>	<i>Forma pago</i>	<i>Descuento</i>	<i>Precio total</i>
Mercedes 321				
Ford 202				
Peugeot 105				
Ford 202				
Mercedes 321				
Peugeot 105				
Mercedes 321				

1. En la columna “*Precio base*” aparecerá 15060 € si el modelo de coche es un Mercedes 321 y 7230 € en los demás casos
2. En la columna “*Forma pago*” aparecerá “*Aplazado*” si el precio base es de 15060 € y “*Al contado*” en otro caso.
3. En la columna “*Descuento*” se aplicará un 5% de descuento sobre el precio base si el pago ha sido al contado. En otro caso, en esta celda quedará vacía.
4. En la columna “*Precio total*” se restará el descuento al precio base en caso de que efectivamente se haya aplicado un descuento; en otro caso, en esta celda aparecerá el precio base de la segunda columna. (**Nota:** aunque aquí no sería imprescindible aplicar una función SI, utilízala de todos modos).

En la hoja 3 (***Problema***) introduce el siguiente contenido, que simula un juego de cálculo mental de porcentajes:

<i>Cantidad</i>	<i>Porcentaje</i>	<i>Respuesta</i>	<i>Solución</i>
600000	25%	150000	
5600	60%	3400	
740	95%	650	
50000	5%	2500	

En la columna “*Solución*” aparecerá “*Muy bien*” si la respuesta es acertada y “*Dedíquese a otra cosa*” en caso contrario.